

제47회 전국소년체육대회 요트경기

2018. 5. 26(토) ~ 5. 28(일) / 충북 충주시 충주호요트경기장

주최 : 대한체육회

주관 : 충청북도, 충청북도교육청, 충청북도체육회, 대한요트협회, 충북요트협회

후원 : 문화체육관광부, 교육부, 국민체육진흥공단

세 일 링 세 칩

1. 규칙

- 1.1 이 대회는 2017-2020 세일링경기규칙(RRS)에 정의된 규칙이 적용된다.
- 1.2 단체전의 경우, 부칙 D1.1(d)를 삭제하고, D2.2(단일 깃발 항의 절차)를 적용하며, 3분 간격으로 스타트한다. 이는 RRS 26과 부칙 D를 변경한다.
- 1.3 옵티미스트 클래스규칙을 적용한다.
- 1.4 대한요트협회 규정을 적용한다
- 1.5 이 세일링세칙에 사용되는 약자는 아래와 같다.
 - 1.5.1 [DP] RRS 머리말-표기의 정의를 따른다. (해당 규칙을 위반한 경우 항의위원회의 재량에 의해 실격보다 가벼운 벌칙을 부과할 수 있다.)
 - 1.5.2 [SP] 일반적인 벌칙으로서 경기위원회에 의해 청문없이 부과하거나, 청문을 통해 심판의 재량으로 부과하는 것을 말한다. 이는 RRS 63.1 과 A5를 변경한다.
 - 1.5.3 [NP] 보트에 의한 항의에 근거로 삼을 수 없는 규칙을 말한다. 이는 RRS 60.1(a)를 변경한다.
- 1.6 대회 공고와 세일링세칙이 상충되는 경우 세일링세칙이 우선한다. 이는 RRS 63.7을 변경한다.

2. 선수에 대한 공고

선수에 대한 공고는 대회본부 앞에 설치된 공식게시판에 게시한다.

3. 세일링세칙의 변경

세일링세칙 변경은 효력 발생 당일 09:00 이전에 게시한다. 다만, 경기 일정의 변경은 효력발생 전일 마지막 항의 마감시간까지 게시한다.

4. 육상신호

- 4.1 육상 신호는 경기장에 위치한 깃발 게양대에 올린다.
- 4.2 육상에 AP기를 올린 경우, 경기신호 AP의 '1분'은 '30분'으로 대체된다. 이는 RRS 경기 신호를 변경한다.

5. 경기일정

5.1 경기일정은 다음과 같다.

일 자	시 간	내 용
5. 26(토)	09:00~11:00 11:00~11:30 12:55~	출전등록 / 계측 팀리더/스키퍼 미팅 단체전

일 자	시 간	내 용
5. 27(일)	09:30~ 10:55~	스키퍼 미팅 첫 번째 예고신호 시간 (4경기)
5. 28(월)	09:55~	첫 번째 예고신호 시간 (1경기이상 할 수 있다)

- 5.2 개인전은 총 5경기를 할 예정이다.
- 5.3 26일 단체전이 끝나지 않았을 경우 27일 개인전 4경기 후 실시하며 또한 27일도 못 끝났으면 28일 개인전 4경기 후 실시한다.
- 5.4 당일 경기가 정상적으로 이루어지지 않았을 경우, 세일링세칙 변경 없이 다음날 추가로 경기를 실시할 수 있다.
- 5.5 5월 28일 14:00 이후에 개인전 예고신호는 없다.

6. 클래스 기

클래스 기는 다음과 같다.

부	클래스 기
남자	하얀색 바탕 검정색 클래스 로고
여자	빨간색 바탕 하얀색 클래스 로고

7. 경기수역

[붙임1]에는 경기수역이 표시되어 있다.

8. 코스

- 8.1 [붙임3]에 마크 통과 순서 그리고 마크 통과 방향이 표시되어 있다.
- 8.2 [붙임2]에 서포트 보트의 통제구역이 설정되어 있다.
- 8.3 경기수역 상태에 따라 코스 거리는 달라질 수 있다.

9. 마크

구분	1,2,3,4 마크	스타트 마크	피니시 마크
개인전	노란색 원통형	하얀색 원뿔형	회색 원뿔형
단체전	노란색 막대형		

10. 스타트

- 10.1 스타트 라인은 수역 본부정의 R.C깃발이 걸린 깃대와 포트 끝 마크의 코스 쪽 사이이다.
- 10.2 [NP][DP]예고신호가 올려 지지 않은 클래스의 배들은 스타트 라인 50m 후방(붙임 2. 통제구역 참고)

에 위치하여야 하며, 경기운영정 지시를 따라야 한다.

10.3 해당 클래스 스타트신호 4분 이내에 스타트하지 않은 보트는 청문 없이 DNS로 채점된다. 이는 RRS4와 A5를 변경한다.

10.4 당일 첫 경기 스타트 순서는 다음과 같다.

부별	스타트 순서
개인전	남자 → 여자
단체전	부록1

10.5 이어지는 경기의 예고신호는 될 수 있는 대로 신속하게 올려 질 것이다

11. 피니시

피니시라인은 경기위원회 배의 파란색 깃발과 포트 끝의 피니시 마크의 코스쪽 사이이다.

12. 코스에서 다음 렉의 변경 스타트 후 코스변경은 없다.

13. 벌칙 방식

13.1 RRS의 부칙 P, RRS 42에 대한 특별절차가 적용 된다.

13.2 RRS P2.3은 적용되지 않고 첫 번째 경기 이후 어떠한 벌칙도 RRS P2.2에 적용된다.

13.3 [NP] SI 22.1과 22.2를 위반하면 해당자는 잔여경기 해상수역에 나갈 수 없으며 KSAF 스포츠공정 위원회에 자격정지를 요청할 수 있다.

14. 제한시간

14.1 스타트 후 제한시간은 다음과 같다.

부별	첫 번째 보트 제한시간	피니시 윈도우	1마크 제한시간
개인전	60분	20분	25분
단체전	30분	10분	10분

14.2 1마크 제한시간 이내에 어느 보트도 1마크를 통과하지 못하였다면 경기는 취소되며, 구제요청의 사유가 되지 않는다. 이는 RRS 62.1(a)를 변경한다.

14.3 첫 번째 보트가 코스를 범주하여 피니시한 후 20분 이내에 피니시하지 못한 보트는 청문 없이 DNF로 채점되며, 이는 RRS 35, A4와 A5를 변경한다.

15. 항의 및 구제요청

15.1 RRS 61.1에 추가하여 항의하려는 보트는 해당 경기를 피니시 또는 리타이어한 후 즉시 경기위원회 배에 항의의사를 전하면서 항의할 배를 알려야 한다. 이것이 불가능한 상황인 보트는 육상에 돌아온 즉시 사유서를 항의위원회에 제출하여야 한다.

15.2 항의서는 심판실에 있으며, 항의, 구제요청 및 청문의 재개 요청은 적절한 제한시간 이내에 항위원회에 제출되어야 한다.

15.3 항의 마감시간은 당일 마지막 경기의 마지막 보트가 피

니시한 후 60분 또는 경기위원회가 오늘 더 이상 경기 없음을 신호한 후 60분 중 늦은 것을 기준으로 한다.

15.4 청문의 당사자 또는 증인으로 이름이 올려져 있는 선수에게 청문을 알리기 위하여 항의 마감 시간 후 30분 이내에 공지가 게시된다.

15.5 경기위원회, 기술위원회 또는 항의위원회에 의한 항의의 공지는 RRS 61.1(b)에 따라 보트에게 알리기 위하여 게시된다.

15.6 세일링세칙 13.1에 따라 RRS 42 위반에 대한 벌칙이 부과된 보트의 명단이 게시된다.

15.7 대회의 마지막 날, 항의위원회의 판결에 대한 구제요청은 판결이 게시된 후 30분 이내에 제출되어야 한다. 이는 RRS62.2를 변경한다.

15.8 대회의 마지막 날, 청문의 재개 요청은 다음 제한시간 안에 하여야 한다.

(a) 요청하는 당사자가 판결을 전달 통보 받았을 경우 항의 마감 시간 이내에.

(b) 요청하는 당사자가 마지막 날 판결을 통보 받은 경우 30분 이내에 하여야 하며, 이는 RRS 66을 변경한다.

16. 채점

16.1 (개인전)

동점일 경우 부칙A8을 적용한다. 이는 부칙 B8을 변경한다.

16.1.1 시리즈가 성립되기 위해서는 1경기가 완료되어야 한다.

16.1.2 (a) 4경기 미만 완료된 경우, 보트의 대회성적은 경기 성적의 합계로 한다.

(b) 4경기 이상 완료된 경우, 보트의 대회 성적은 가장 나쁜 성적을 제외한 경기 성적의 합계로 한다

16.2 (단체전)

조별 2위 팀은 공동 3위로 하며, 조별 1팀만 1위와 2위 순위를 결정한다. 대회 마지막 날 14:00까지 스타트하지 못하여 단체전 경기를 마치지 못하면 나머지 경기는 추첨으로 순위를 결정한다.

17. 안전규정

17.1 [NP][SP] 체크-아웃, 체크-인 절차

17.1.1 각 예정된 경기일에 보트를 수상에 띄우기 전, 각 스키퍼는 공식계시판 근처에 있는 출입항 신고서에 서명하여야 한다. (다만 단체전은 입.출항 신고를 하지 않아도 된다).

17.1.2 육상에 돌아온 후, 각 스키퍼는 항의마감시간 안에 각 스키퍼는 공식계시판 근처에 있는 출입항 신고서에 서명하여야 한다.

이를 위반 시, 체크-아웃 미신고시에는 당일 첫 번째 경기에 벌점 2점을, 체크-인 미신고시 당일 마지막 경기에 벌점 2점을 청문없이 부과한다. 하지만 당일 경기가 치루어지지 않았을 경우, 다음 날 첫 경기와 마지막 경기 또는 더 이상 경기가 이루어지지 않을 경우, 전 날의 경기에 벌점을 부과하고, 당일 1경기만 치루어졌을 경우에는 체크-아웃, 체크-인을 모두 하지 않았다고 하더라도 벌점 2점만 부과한다. 이는 RRS 63.1과

A5를 변경한다.

- 17.2 모든 선수는 잠시 의복을 바꾸어 입거나 개인용 장비를 조절하는 경우를 제외하고 수상에 있는 동안 개인용 부력용구를 착용하고 있어야 한다. 이는 RRS 40을 변경한다.
- 17.3 모든 보트는 클래스 규칙에서 요구하는 안전용구에 추가하여 예인로프를 가지고 있어야 하며, 해당되지 않는 클래스는 계측규정에 따라야 한다.

18. [NP][DP]장비의 교체

손상 또는 분실된 장비의 교체는 기술위원회나 경기위원회의 구두 또는 서면 승인 없이는 허용되지 않는다. 교체 요청은 최초의 적절한 기회에 하여야 한다.

19. [NP][DP]장비와 계측 확인

육상에서는 언제든지, 해상에서, 보트는 기술위원회 또는 경기위원회의 위원으로부터 검사를 위하여 지정된 영역으로 즉시 이동 할 것을 지시받을 수 있다.

20. [NP][DP]대회 광고

보트는 주최단체로부터 광고가 지급될 경우 지정된 위치에 부착하여야 한다. 이 규칙을 위반하면, 월드 세일링규정 20.9.2가 적용된다.

21. 운영배

운영배의 식별 표시는 게시판에 게시할 예정이다.

22. 서포트 보트

- 22.1 [NP][SP] 팀 리더, 코치와 지원 인력은 처음에 스타트하는 클래스의 준비 신호 시각부터 모든 보트가 피니시 또는 리타이어하거나 경기위원회의 연기, 전체 리콜 또는 경기 취소 신호를 할 때까지 경기수역 바깥쪽에 있어야 한다.
- 22.2 [NP][SP] 서포트 보트는 출항 전 게시판에 마련된 운항신청서에 탑승인원을 기입하고 서명한 다음 경기수역에 나갈 수 있으며, 소속팀 또는 시·도 표시 깃발(가로60cm이상×세로40cm이상)을 게양하거나 또는 엔진 부분에 소속팀 또는 시·도 표시(가로40cm×세로30cm)를 부착하여야 한다.
- 22.3 보도배는 조직위원회의 사전 승인 후 경기 중이라도 경기수역 안으로 들어갈 수 있다.
- 22.4 본부정에서 Y기를 올렸을때는 지원배는 경기수역으로 들어갈 수 있다.

23. [NP][DP]쓰레기 처리

RRS 55에 따라 선수는 고의적으로 쓰레기를 물에 버리면 안 된다. 이 규칙은 수상에 있는 동안 항상 적용되며, 쓰레기는 지원배 또는 운영배에 둘 수 있다.

24. [DP]무선통신

긴급한 경우를 제외하고, 보트는 경기 중에 음성 혹은 데이터를 전송해서는 안 되며 모든 보트가 이용할 수 없는 음성 또는 데이터 통신을 수신하면 안된

다.

25. 책임의 거부

이 대회에 참가하는 선수는 전적으로 자기 자신의 책임으로 참가한다. RRS 4 경기 출전 결정 참고. 주최단체는 대회의 전·후 또는 기간 중에 발생한 물리적 손상이나 신체적 상해 또는 사망에 대한 어떠한 책임도 지지 않는다.

26. 상

상은 다음과 같이 주어진다.

26.1 개인전

남·여 1, 2, 3위 선수에게 각각 상장과 메달을 수여 한다.

26.2 단체전

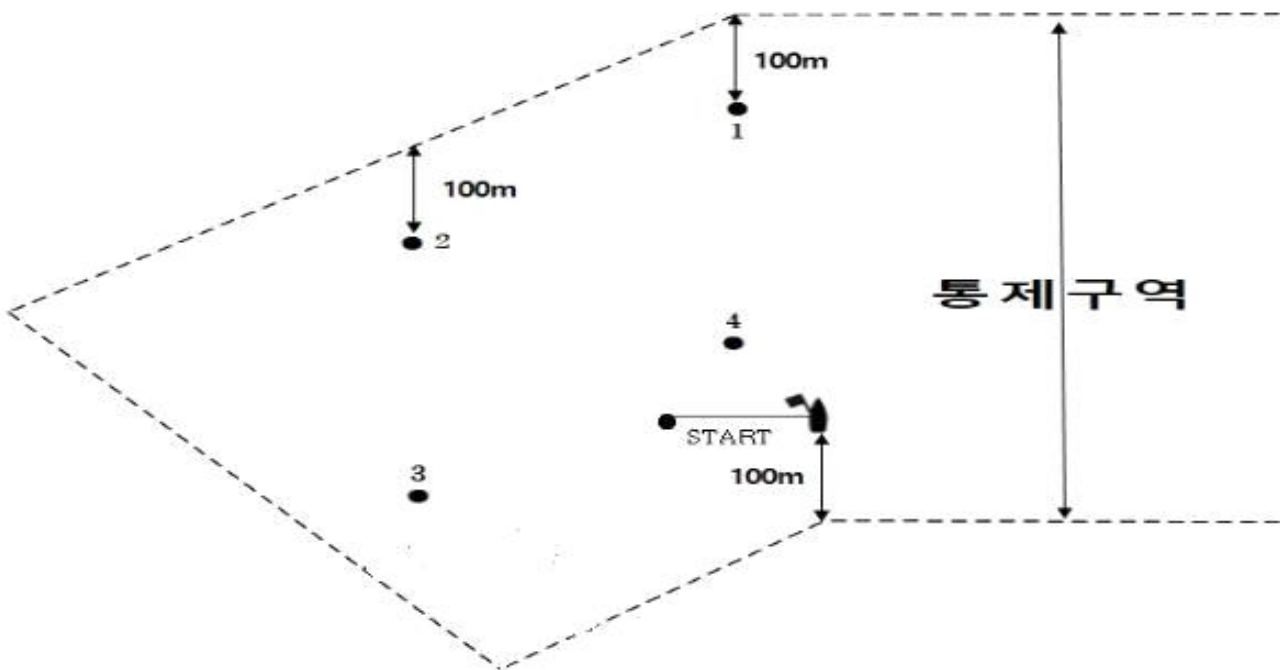
1, 2, 공동3위 팀에게 각각 상장, 메달을 수여한다.

(상장은 시상식 후 대한체육회가 각 시·도체육회로 일괄 전달한다.)

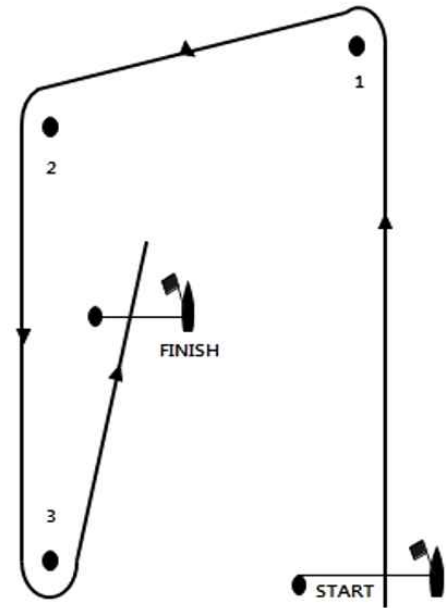
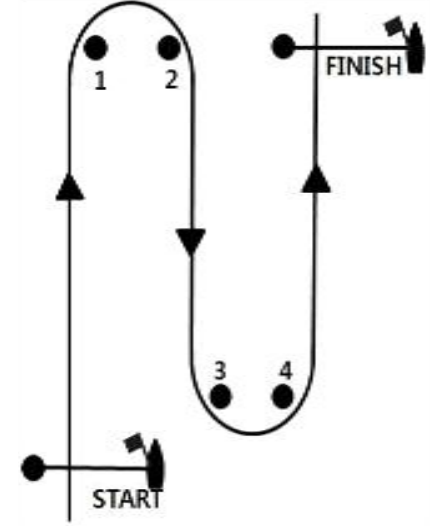
[붙임1] 경기수역



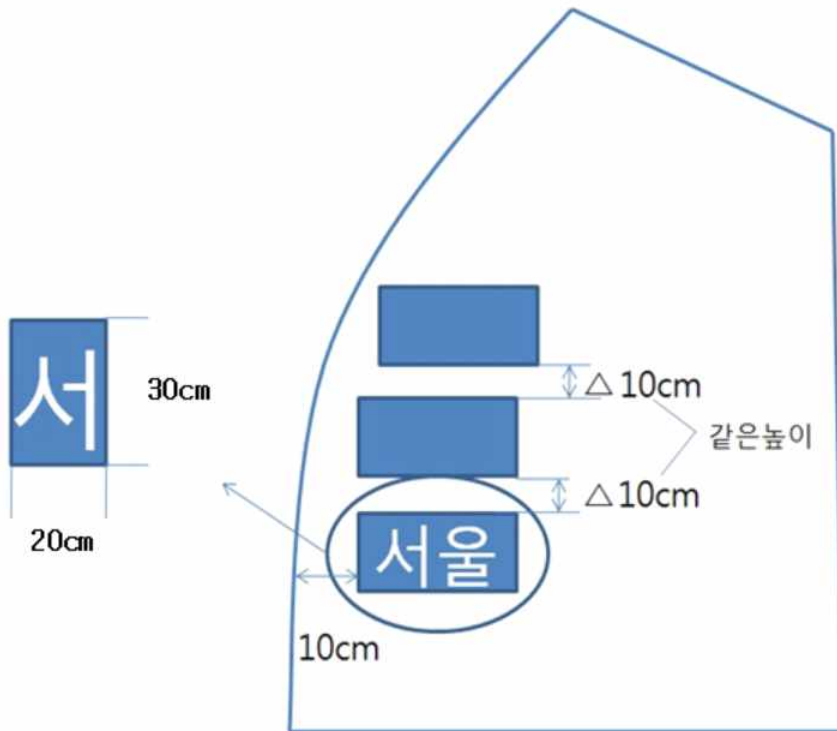
[붙임 2] 통제구역



[붙임 3] 경기코스

개 인 전	단 체 전
	
<p>0-1 S⇒1⇒2⇒3⇒F 0-2 S⇒1⇒2⇒3⇒2⇒3⇒F</p>	<p>Start - 1 - 2 - 3 - 4 - Finish</p>

[붙임 4] 사·도스티커 부착 위치



[붙임 5] 단체전 대진표 및 출발방식

1. 대진표



*표기된 날짜와 시간은 참고용으로 실제경기일정과 다를 수 있음.

2. 출발방식

위밍 신호 (경기준비 소리)	여러 번	해당 경기 번호 표시
3분전	긴소리 3번	클래스기 올림
2분전	긴소리 1번	P기 올림
1분전	긴소리 1번	P기 내림
10초전	짧은 소리 1번	
5초전	짧은 소리 1번	
4초전	짧은 소리 1번	
3초전	짧은 소리 1번	
2초전	짧은 소리 1번	
1초전	짧은 소리 1번	
스타트	긴소리 1번	깃발 하강